



# MESTRADO EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA

EM REGIME DE E-LEARNING

2019 | 2021

CANDIDATURAS ABERTAS | 30 VAGAS

1ª Fase: 29 de abril a 26 de junho de 2019

2ª Fase: 20 de agosto a 3 de setembro de 2019

## DISCIPLINAS [algumas]

Modelação Gráfica e Procedimental

Iluminação Fotorealista

Animação por Computador

Realidade Virtual e Aumentada

Desenvolvimento de Jogos Digitais

Aplicações Gráfica para Dispositivos Móveis

Programação de GPU's e Rendering em Tempo Real

Visualização de Informação

Projeto Integrado

Dissertação

<http://mcg.dcet.uab.pt>

candidaturas online | <https://candidaturas.uab.pt>

Informações

e: [mcg\\_dcet@uab.pt](mailto:mcg_dcet@uab.pt) | t: +351 300 007 678

UNIVERSIDADE  
**AbERTA**   
[www.uab.pt](http://www.uab.pt)

**U.PORTO**

Centros de Investigação:



Colaboração Especial:

