

24.º WEBINAR **DAR A VOZ À LÍNGUA**

25-09-2025 | 13H-14H

A GAMIFICAÇÃO E O USO DE RECURSOS EDUCATIVOS DIGITAIS NO ENSINO DE PORTUGUÊS COMO LÍNGUA ADICIONAL (PLA)

| DE QUE FORMA O JOGO EDUCATIVO DIGITAL PODE AUXILIAR NO ENSINO-APRENDIZAGEM DO PLA?

| COMO UTILIZAR A GAMIFICAÇÃO NESSE CONTEXTO?

| COMO O JOGO EDUCATIVO DIGITAL "ONDE ESTÁ?" PODE AUXILIAR NO DESENVOLVIMENTO DA LEITURA E DA COMPREENSÃO ORAL?

ORADORES | REGINA CLÁUDIA PINHEIRO, UNIVERSIDADE ESTADUAL DO CEARÁ - UECE;
JOSÉ PEIXOTO COELHO DE SOUZA, UNIVERSIDADE DE MANCHESTER

MODERADORA | ADELINA CASTELO, UNIVERSIDADE ABERTA

A inscrição prévia é obrigatória (clique [aqui](#)) para quem deseja obter certificado de participação

Acesso ao webinar (clique [aqui](#) ou entre na Teams com o ID 376 219 329 392 5 e o código de acesso TN3H6Pa2)

ORGANIZAÇÃO |



el@n | **DH**
ENSINO DE LÍNGUA ONLINE

LE@D LABORATÓRIO DE LINGUAGEM E DIGITAL
FCT